



Candidatura N. 1053474 0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

| | |
|------------------------------|--|
| Denominazione | I.C. ANGERA |
| Codice meccanografico | VAIC880006 |
| Tipo istituto | ISTITUTO COMPRENSIVO |
| Indirizzo | VIA DANTE 2 |
| Provincia | VA |
| Comune | Angera |
| CAP | 21021 |
| Telefono | 0331930169 |
| E-mail | VAIC880006@istruzione.it |
| Sito web | www.icangera.edu.it |
| Numero alunni | 1078 |
| Plessi | VAAA880013 - RANCO VAEE880018 - DANTE ALIGHIERI - ANGERA CAP. - VAEE880029 - "G. PASCOLI" - TAINO - VAEE88003A - "G. GALILEI" - ISPRA - VAEE88004B - "S. PELLICO" - RANCO - VAEE88005C - "S.M. VALLERINI" - CADREZZATE - VAIC880006 - I.C. ANGERA VAMM880017 - L.EINAUDI - ANGERA - VAMM880028 - E.FERMI - ISPRA - |



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1053474 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

| Tipologia modulo | Titolo | Costo |
|--|----------------------------------|--------------------|
| Educazione motoria; sport; gioco didattico | Emozioni in.....cammino | € 5.082,00 |
| Educazione motoria; sport; gioco didattico | Evviva lo Sport | € 5.082,00 |
| Educazione motoria; sport; gioco didattico | Corpi in gioco | € 5.082,00 |
| | TOTALE SCHEDE FINANZIARIE | € 15.246,00 |

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

| Tipologia modulo | Titolo | Costo |
|---|---|--------------------|
| Competenza alfabetica funzionale | Laboratorio di scrittura e comunicazione: pop-reading | € 5.082,00 |
| Competenza alfabetica funzionale | Fantasia | € 5.082,00 |
| Competenza alfabetica funzionale | Un libro per amico | € 5.082,00 |
| Competenza alfabetica funzionale | Il mondo dentro un libro | € 5.082,00 |
| Competenza alfabetica funzionale | Incontro con l'autore | € 5.082,00 |
| Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) | Recupero in matematica | € 5.082,00 |
| Competenza in materia di cittadinanza | Mens sana in mondo sano | € 5.082,00 |
| | TOTALE SCHEDE FINANZIARIE | € 35.574,00 |



Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: L'alfabeto del benessere

| | |
|-----------------------------|---|
| | |
| Descrizione progetto | <p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative. |



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

| Modulo | Costo totale |
|----------------------------------|--------------------|
| Emozioni in.....cammino | € 5.082,00 |
| Evviva lo Sport | € 5.082,00 |
| Corpi in gioco | € 5.082,00 |
| TOTALE SCHEDE FINANZIARIE | € 15.246,00 |

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Emozioni in.....cammino

Dettagli modulo

| | |
|---------------------------------------|--|
| Titolo modulo | Emozioni in.....cammino |
| Descrizione modulo | <p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.</p> <p>Effetti positivi dell'attività sportiva:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. creare nei bambini di classe seconda competenza motoria individuale e competenza sociale; competenza motoria individuale attraverso la camminata indoor e outdoor con l'ausilio dei bastoncini del Nordic Walking, il miglioramento delle capacità motorie, della coordinazione oculo-manuale e dell'equilibrio. 2. competenza sociale attraverso giochi di squadra e dare in modo diretto l'opportunità ai bambini in difficoltà ad intraprendere attività ludico-sportive a contatto con la natura per l'inclusione sociale . |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Educazione motoria; sport; gioco didattico |
| Sedi dove è previsto il modulo | VAEE880018 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Primaria |
| Numero ore | 30 |



Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Emozioni in.....cammino

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. soggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|-------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Evviva lo Sport

Dettagli modulo

| | |
|---------------------------------------|---|
| Titolo modulo | Evviva lo Sport |
| Descrizione modulo | <p>In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Lo sport di squadra è una disciplina in cui un gruppo di atleti gareggiano unitamente per raggiungere un obiettivo comune. Quindi, si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano, anche all'interno della propria classe, e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, svolto nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare.</p> <p>Il laboratorio in oggetto, si svilupperà intorno ai tre principali sport di squadra più conosciuti e praticati nel mondo, quali: calcio, basket e pallavolo. Oltre all'aspetto prettamente pratico si vuole insegnare ai ragazzi tutti quei valori che gli sport di squadra ci trasmettono, primo tra tutti la socializzazione tra i compagni (quel processo di integrazione che è venuto a mancare a causa del Covid); il rispetto dell'avversario; lo spirito collaborativo; la lealtà; l'integrazione; la non distinzione di sesso, razza o religione, perché in campo e in squadra si è tutti uguali. Dunque, lo sport non è solo un gioco o un divertimento, ma è qualcosa di più.</p> |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Educazione motoria; sport; gioco didattico |
| Sedi dove è previsto il modulo | VAMM880017 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado |
| Numero ore | 30 |



Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Evviva lo Sport

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. soggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|-------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Corpi in gioco

Dettagli modulo

| | |
|---------------------------------------|---|
| Titolo modulo | Corpi in gioco |
| Descrizione modulo | <p>Il movimento è importante per lo sviluppo motorio dei bambini e delle bambine e il gioco è la modalità con cui essi si esprimono al meglio. Il movimento permette anche di acquisire abitudini di vita sane. Praticare una piacevole e stimolante attività motoria è condizione necessaria affinché il bambino si diverta e desideri ripetere l'esperienza. La pratica dell'attività fisica favorisce nei bambini un corretto sviluppo fisico e anche lo sviluppo di competenze sociali. Il gioco, principale attività del bambino, esprime un bisogno naturale di operare, di cimentarsi, di affrontare difficoltà, di riuscire a compiere determinate imprese. Creare le condizioni affinché il bambino si diverta, perché il piacere di fare sviluppa motivazione e apprendimento. Nel caso di attività motoria per bambini è indispensabile che essa sia adatta a "ciascun" bambino; deve essere adeguata alle capacità che il bambino possiede, favorendo in lui sempre esperienze di successo. In sostanza, proponete giochi adatti alle capacità motorie del bambino. E' molto importante che il bambino possa conoscere l'ambiente naturale che lo circonda. Per questo è utile che il bambino abbia l'opportunità di camminare su terreni di diversa consistenza, come pavimento di legno, di marmo, piastrelle, erba, terra, sabbia, foglie secche, sassolini, sassi. L'esperienza su supporti diversi favorirà lo sviluppo e il senso di sicurezza del cammino e della corsa. Lo stesso si può dire per colline, piccoli dossi, scalette che consentiranno ai bambini di sperimentare e di impraticarsi della camminata in salita e discesa. Altrettanto educative sono le esperienze motorie che verranno condotte in ambienti diversificati e tipicamente 'non urbani' come per esempio il bosco.</p> |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Educazione motoria; sport; gioco didattico |
| Sedi dove è previsto il modulo | VAEE880029 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Primaria |
| Numero ore | 30 |



UNIONE EUROPEA



MIUR

Sezione: Scheda finanziaria**Scheda dei costi del modulo: Corpi in gioco**

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. soggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|-------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |



Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Noi non ci arrendiamo , ma insieme apprendiamo

| Progetto: Noi non ci arrendiamo , ma insieme apprendiamo | |
|--|--|
| Descrizione progetto | <p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente. |



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

| Modulo | Costo totale |
|---|--------------------|
| Laboratorio di scrittura e comunicazione: pop-reading | € 5.082,00 |
| Fantasia | € 5.082,00 |
| Un libro per amico | € 5.082,00 |
| Il mondo dentro un libro | € 5.082,00 |
| Incontro con l'autore | € 5.082,00 |
| Recupero in matematica | € 5.082,00 |
| Mens sana in mondo sano | € 5.082,00 |
| TOTALE SCHEDE FINANZIARIE | € 35.574,00 |

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Laboratorio di scrittura e comunicazione: pop-reading

Dettagli modulo

| Dettagli modulo | |
|-----------------------------|--|
| Titolo modulo | Laboratorio di scrittura e comunicazione: pop-reading |
| Descrizione modulo | <p>Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno tradizionali, come spiegazione, interrogazione, compito scritto, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua. In particolare il laboratorio si concentra su:</p> <ul style="list-style-type: none"> - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o per usarli nelle attività di scrittura; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, attraverso un'impostazione dialogica della lezione. <p>Gli alunni e le alunne, all'interno di questo progetto, svolgeranno la seguente attività: dopo aver letto uno o più racconti, li riscriveranno secondo il loro gusto personale, in base, quindi, a quanto è più vicino alla loro personalità, creando, così, racconti personalizzati. Durante il momento della riscrittura, giocheranno un ruolo essenziale e di prim'ordine sia la fantasia che l'arte: i racconti riscritti, infatti, potranno variare al piacimento di ognuno di loro e non dovranno essere per forza di cose statici, ma potranno anche essere racconti pop-up, utilizzando, così, anche le tre le dimensioni.</p> <p>Il progetto si propone come scopi i seguenti: la socializzazione dei ragazzi fra di loro, dal momento che gli stessi passeranno del tempo insieme, leggendo e commentando i racconti che, di volta in volta, verranno loro proposti; i ragazzi potranno dare sfogo alla loro fantasia, riscrivendo i racconti in base al loro gusto personale; i ragazzi potranno sviluppare sia competenze artistiche che letterarie, dal momento che, non solo dovranno riscrivere un racconto, ma personalizzarlo, anche tramite l'arte.</p> |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |



| | |
|---------------------------------------|--|
| Tipo Modulo | Competenza alfabetica funzionale |
| Sedi dove è previsto il modulo | VAMM880017 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di scrittura e comunicazione: pop-reading

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Fantasia

Dettagli modulo

| | |
|-----------------------------|---|
| Titolo modulo | Fantasia |
| Descrizione modulo | <p>La fantasia e la creatività costituiscono uno spazio che permette di accogliere e gestire la complessità del mondo. È importante che ogni individuo ricerchi e mantenga la capacità di essere in questo spazio, di abitarlo pienamente. Dare, anche nella scuola primaria, la possibilità di non rinunciare alla dimensione immaginativa, permette di perseguire numerosi obiettivi formativi: sviluppare la creatività, la motivazione all'apprendimento, la metacognizione, l'autostima, la capacità di ascolto di sé e degli altri, la capacità di attenzione e di concentrazione. Fantasia è un percorso dedicato ai giochi con le storie, un percorso formativo sulla narrazione, sulla comunicazione e sulla scrittura creativa. Giocare con le storie serve a raccontarsi liberamente senza censure, a parlare di sé e del mondo, a inventare nuovi mondi, a condividere con gli altri una comune forma di libertà che non è ignoranza delle regole, ma un modo nuovo di muoversi in esse o di conoscerle.</p> <p>L'organizzazione prevista per questo percorso è la disposizione dei bambini in gruppi cooperativi. Il contesto sociale riveste un'importanza cruciale per la crescita dell'individuo. Lo sviluppo umano è di carattere relazionale. I gruppi eterogenei, formati da alunni con abilità diverse, dovranno lavorare insieme per risolvere un problema o portare a termine un comune progetto. Ad ogni lettura seguirà una discussione guidata volta a far emergere la comprensione della caratterizzazione emotiva degli elementi del racconto. Sarà stimolato il confronto e la riflessione sui lavori svolti, sulle difficoltà incontrate e sulle cose imparate; il suo ruolo sarà duplice: per l'esperto un momento di verifica e valutazione del processo di apprendimento, per i bambini momento di autovalutazione.</p> |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |



| | |
|---------------------------------------|------------------------------------|
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza alfabetica funzionale |
| Sedi dove è previsto il modulo | VAEE880029 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Primaria |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Fantasia

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: Un libro per amico

Dettagli modulo

| | |
|-----------------------------|--|
| Titolo modulo | Un libro per amico |
| Descrizione modulo | <p>Il laboratorio intende favorire lo studio della letteratura e dei classici con approccio trasversale per generi letterari e temi, a partire da quelli più vicini al mondo emozionale degli studenti. Lo sviluppo delle competenze letterarie nello studente costituisce una riappropriazione del testo letterario, esercizio di riscrittura fino alla rielaborazione multimediale. Il laboratorio si concentra sull'evoluzione della scrittura in ambiente digitale, che consente la scrittura collaborativa, l'utilizzo dei social media in chiave di scambio di contenuti letterari, e la successiva creazione di ebook da parte degli studenti.</p> <p>Attività proposta : Si proporrà la lettura di alcuni testi, recuperando, consolidando e potenziando le competenze già acquisite. Successivamente per ogni genere affrontato gli alunni scopriranno il fascino della scrittura. La realizzazione dei testi sarà accompagnata dal recupero di alcuni aspetti della lingua italiana, in particolare ortografia e morfologia. ?</p> <p>Gli alunni, dopo aver elaborato i loro testi, che potranno essere abbinati anche da immagini esplicative, realizzeranno un ebook attraverso alcune app.</p> <p>Finalità : ? Recuperare interesse e motivazione all'apprendimento della disciplina. ? Migliorare negli alunni l'autostima, la capacità di attenzione, l'autonomia personale, sociale e operativa. ? Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</p> |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |



| | |
|---------------------------------------|--|
| Tipo Modulo | Competenza alfabetica funzionale |
| Sedi dove è previsto il modulo | VAMM880028 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Un libro per amico

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Il mondo dentro un libro

Dettagli modulo

| | |
|-----------------------------|---|
| Titolo modulo | Il mondo dentro un libro |
| Descrizione modulo | <p>Il laboratorio di lettura che mi accingo a presentare prende forma dall'idea che i libri sono una parte integrante della vita dell'uomo, in quanto aprono la mente all'accettazione di ciò che è altro da sé e alla capacità di ragionare e immaginare. Esso intende favorire lo studio della letteratura e dei classici con approccio trasversale per generi letterari e temi, a partire da quelli più vicini al mondo emozionale degli studenti. Dal punto di vista dell'impianto formativo, il progetto è diviso in due parti:</p> <p>la prima parte si fonda sulla lettura e sull'ascolto. Gli studenti ascolteranno la lettura di testi da parte dell'insegnante, esplicitando verbalmente le loro idee e le loro emozioni. Lo scopo è quello di educare all'ascolto e di sviluppare e potenziare il pensiero individuale. In questa prima fase, inoltre, gli studenti saranno divisi in gruppi e parteciperanno a dei giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.</p> <p>Finalità:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Fornire le competenze necessarie per un rapporto attivo, creativo e costruttivo con il libro - Favorire la creatività e l'autonomia del pensiero - Consolidare le abilità nello scritto e nel parlato, attraverso l'arricchimento del lessico e l'utilizzo di metodologie didattiche innovative - Promuovere negli alunni l'interesse verso il mondo della lettura, intesa come strumento di apertura al mondo - Educare alla collaborazione e all'accettazione degli altri - Comprendere gli elementi di un racconto e le loro relazioni logiche ed emotive - Comprendere ed interpretare testi di vario tipo |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |



| | |
|---------------------------------------|--|
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza alfabetica funzionale |
| Sedi dove è previsto il modulo | VAMM880028 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Il mondo dentro un libro

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: Incontro con l'autore

Dettagli modulo

| | |
|-----------------------------|--|
| Titolo modulo | Incontro con l'autore |
| Descrizione modulo | <p>Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare, il laboratorio si concentra su:</p> <ul style="list-style-type: none"> - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione. Il progetto, che ha la finalità di migliorare le competenze relazionali espressive e comunicative degli alunni, stimolare in loro il piacere alla scrittura creativa, prevede alcuni incontri con un autore. Attraverso attività laboratoriali, secondo la metodologia della "Scuola senza Zaino", gli alunni saranno stimolati all'ascolto e alla lettura del racconto presentato dall'autore per poter successivamente padroneggiarne le strutture, manipolarle creativamente e trasformarle in nuove strutture originali. Sarà favorita la partecipazione attiva del gruppo classe nel progettare e nell'organizzare la drammatizzazione prevista al termine del percorso. |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |



| | |
|---------------------------------------|------------------------------------|
| Tipo Modulo | Competenza alfabetica funzionale |
| Sedi dove è previsto il modulo | VAEE88004B |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Primaria |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Incontro con l'autore

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Recupero in matematica

Dettagli modulo

| | |
|-----------------------------|---|
| Titolo modulo | Recupero in matematica |
| Descrizione modulo | <p>Oggi la matematica è uno degli strumenti essenziali per capire, descrivere e interpretare la realtà. Da ciò la necessità di elaborare un progetto che offra agli alunni l'opportunità di essere sostenuti nel processo di apprendimento volto al recupero, al consolidamento e al potenziamento delle conoscenze, abilità e competenze degli alunni.</p> <p>Lo scopo del progetto è quello di sostenere gli alunni con interventi personalizzati, favorire il recupero o il potenziamento disciplinare, elevare la qualità della formazione matematica. Gli interventi si articoleranno in attività di recupero e/o consolidamento per le classi 1A e 2A, intesi come una combinazione di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti all'alunno/a per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale e il potenziamento delle competenze. Il progetto intende recuperare interesse e motivazione all'apprendimento della disciplina. Si vuole prevenire la dispersione scolastica e promuovere il successo formativo di ciascun alunno.</p> <p>Il percorso di apprendimento è di carattere induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.</p> |
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |



| | |
|---------------------------------------|---|
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) |
| Sedi dove è previsto il modulo | VAMM880028 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Recupero in matematica

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. so ggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|--------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di cittadinanza
Titolo: Mens sana in mondo sano

Dettagli modulo

| | |
|---------------------------|--|
| Titolo modulo | Mens sana in mondo sano |
| Descrizione modulo | <p>L'educazione all'ambiente naturale e alla natura si basa anche su esperienze di tipo laboratoriale per conoscere gli attrezzi per la coltivazione, le aiuole delle piante officinali, i diversi cereali, l'orto e le sue stagioni, le piante aromatiche, la raccolta di fiori o foglie per sperimentare la conservazione e l'uso delle piante raccolte.</p> <p>Il percorso educativo ha come finalità quella di impegnare gli alunni in un'esperienze laboratoriale per conoscere gli attrezzi per la coltivazione e il giardinaggio, le aiuole di fiori, delle piante aromatiche e officinali, l'orto e le sue stagioni e i principi dell'agricoltura biologica. L'attività consentirà loro di ritrovare il contatto con la natura, attraverso un'esperienza che promuova la bellezza delle cose semplici e dei legami spontanei non mediati dalla tecnologia. Il tempo, che nei mesi scorsi è stato forzatamente dilatato dal lockdown, verrà regolato dai ritmi della natura e gli alunni dovranno rispettarli, imparando che l'animo può dirsi realmente sereno solo se si trova in un ambiente amato e curato. Gli studenti dovranno creare delle piccole aiuole di fiori e ortaggi nel giardino della scuola, scegliendo i prodotti da acquistare. Dovranno imparare a prendersi cura dei vegetali con delicatezza e gentilezza, condividendo le scelte con i compagni e l'insegnante, al fine di migliorare le loro capacità relazionali, costruendo o consolidando relazioni sociali significative. Verranno organizzate attività di apprendimento e sperimentazione all'aperto sul ciclo vitale delle piante e su alcuni temi legati alla sostenibilità ambientale; altre prevederanno il coinvolgimento delle competenze acquisite nelle discipline di Italiano e Storia (lettura a fine lezione di poesie sulla natura e l'estate, miti e leggende sulle erbe aromat</p> |



| | |
|---------------------------------------|--|
| Data inizio prevista | 01/06/2021 |
| Data fine prevista | 31/08/2022 |
| Tipo Modulo | Competenza in materia di cittadinanza |
| Sedi dove è previsto il modulo | VAMM880017 |
| Numero destinatari | 20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado |
| Numero ore | 30 |

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Mens sana in mondo sano

| Tipo Costo | Voce di costo | Modalità calcolo | Valore unitario | Quantità | N. soggetti | Importo voce |
|------------|---------------|----------------------|-----------------|----------|-------------|-------------------|
| Base | Esperto | Costo ora formazione | 70,00 €/ora | | | 2.100,00 € |
| Base | Tutor | Costo ora formazione | 30,00 €/ora | | | 900,00 € |
| Gestione | Gestione | Costo orario persona | 3,47 €/ora | | 20 | 2.082,00 € |
| | TOTALE | | | | | 5.082,00 € |



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

| Progetto | Costo |
|--|--------------------|
| L'alfabeto del benessere | € 15.246,00 |
| Noi non ci arrendiamo , ma insieme apprendiamo | € 35.574,00 |
| TOTALE PROGETTO | € 50.820,00 |

| | |
|--|--|
| Avviso | 0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1053474) |
| Importo totale richiesto | € 50.820,00 |
| Massimale avviso | € 100.000,00 |
| Num. Prot. Delibera collegio docenti | |
| Data Delibera collegio docenti | - |
| Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto | |
| Data Delibera consiglio d'istituto | - |
| Data e ora inoltro | 21/05/2021 13:28:31 |
| Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei | Sì |

Riepilogo moduli richiesti

| Sottoazione | Modulo | Importo | Massimale |
|--|---|------------|-----------|
| 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti | Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Emozioni in....cammino</u> | € 5.082,00 | |
| 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti | Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Evviva lo Sport</u> | € 5.082,00 | |
| 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti | Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Corpi in gioco</u> | € 5.082,00 | |



| | | | |
|--|--|--------------------|---------------------|
| | Totale Progetto "L'alfabeto del benessere" | € 15.246,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza alfabetica funzionale: <u>Laboratorio di scrittura e comunicazione: pop-reading</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza alfabetica funzionale: <u>Fantasia</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza alfabetica funzionale: <u>Un libro per amico</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza alfabetica funzionale: <u>Il mondo dentro un libro</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza alfabetica funzionale: <u>Incontro con l'autore</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Recupero in matematica</u> | € 5.082,00 | |
| 10.2.2A - Competenze di base | Competenza in materia di cittadinanza: <u>Mens sana in mondo sano</u> | € 5.082,00 | |
| | Totale Progetto "Noi non ci arrendiamo , ma insieme apprendiamo" | € 35.574,00 | |
| | TOTALE CANDIDATURA | € 50.820,00 | € 100.000,00 |